



REGULAMIN ZABAWY „SCI FI - Runaways”

§1 Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady prowadzenia zabawy „SCI FI - Runaways” zwanej dalej Zabawą.
2. Organizatorem Zabawy jest ELSAT Sp. z o.o. z siedzibą w Rudzie Śląskiej, pod adresem: ul. Dąbrowskiego 35, 41 – 710 Ruda Śląska oraz SILEMAN Sp. z o.o. z siedzibą w Rudzie Śląskiej, pod adresem: ul. Dąbrowskiego 35, 41 – 710 Ruda Śląska.
3. Zabawa trwa od godziny **11:00 dnia 6.01.2021 r.** do godziny **23:59 dnia 13.01.2021 r.**

§2 Uczestnicy

1. Uczestnikiem Zabawy może być każdy Abonent firmy Elsat Sp. z o.o. lub Sileman Sp. z o.o. korzystający z usług telewizji cyfrowej lub Internetu, bądź osoba, która w trakcie trwania zabawy, tj. od **6.01.2021 r.** podpisze umowę o świadczenie Usług Telewizji Cyfrowej Elsat Sp. z o.o.. Uczestnikami Zabawy są osoby, które w okresie trwania Zabawy w odpowiedzi na post opublikowany na fanpage'u Elsat Sileman dnia **6.01.2021 r. o godz. 11:00:**

a) Napisz, którym z głównych bohaterów "Runaways" chciałbyś być i dlaczego?

2. Uczestnikami Zabawy nie mogą być:

- a. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych w szczególności osoby niepełnoletnie,
- b. W Zabawie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatorów, Fundatora, członkowie ich organów zarządzających, podmioty i ich pracownicy współpracujący z nimi przy organizowaniu Zabawy, jak również członkowie najbliższych rodzin wymienionych osób, to jest małżonkowie, krewni i powinowaci w linii prostej (np. rodzice, dzieci, dziadkowie, wnuki), ich przysposobieni lub przysposabiający, a także rodzeństwo.

3. Ważne są tylko Zgłoszenia prawidłowo, czytelnie i kompletnie wypełnione. Prawidłowe Zgłoszenie powinno zawierać odpowiedź na pytania konkursowe zawarte w pkt. 1. w formie swobodnej wypowiedzi do 500 znaków na pyt. a, dane osobowe Uczestnika: imię, nazwisko, adres świadczenia usługi wraz z adresem mailowym i numerem telefonu. Zgłoszenia nie zawierające któregośkolwiek z wyżej wymienionych elementów będą traktowane jako nieważne i nie będą uwzględniane.

4. Zadania konkursowe z §2 pkt. 1 powinno zostać umieszczone pod postem konkursowym, natomiast dane osobowe, o których mowa w §2 pkt. 3 w prywatnej wiadomości do administratorów fanpage Elsat Sileman.

§3 Zasady przyznawania upominków

1. Wśród Uczestników Zabawy, którzy dokonali ważnych Zgłoszeń Komisja wybierze najciekawsze odpowiedzi na pytanie zawarte w § 2 pkt 1 niniejszego Regulaminu. Autorzy zwycięskich odpowiedzi („Laureaci Zabawy”) zostaną nagrodzeni następującymi upominkami:

1. I miejsce – Xbox one

2. II miejsce – głośnik JBL + karta podarunkowa do Empiku na kwotę 300 zł

3. III miejsce – karta podarunkowa do Empiku na kwotę 200 zł

2. Lista osób, które otrzymają upominki zostanie zamknięta w dniu **14.01.2021 r.**

3. Laureaci zabawy zostaną powiadomieni o przyznaniu upominku w wiadomości prywatnej wysłanej z fanpage'a Elsat i Silemana do dnia **19.01.2020 r.** Uczestnik, którego odpowiedź uznano za jedną z najciekawszych winien odebrać upominek osobiście w siedzibie Organizatorów, bądź za pośrednictwem przedstawiciela ustawowego. Organizatorzy nie są zobowiązani do przesyłania upominku pocztą.

4. Laureat Zabawy w momencie odbierania upominku winien podać przedstawicielom Organizatorów dane osobowe Uczestnika: imię, nazwisko, adres korespondencyjny wraz z adresem mailowym i numerem telefonu. Ww. dane są niezbędne do wydania upominku, należy również przedstawić dokument stwierdzający tożsamość oraz oświadczenie przedstawiciela ustawowego wyrażające zgodę na uczestnictwo w Zabawie w przypadku osób, które nie ukończyły 13 r.ż. W przypadku odmowy przekazania tych danych lub przedstawienia dokumentu stwierdzającego tożsamość Organizator jest uprawniony do wstrzymania się z wydaniem upominku do czasu wyjaśnienia sprawy, a w przypadku dalszej niemożności otrzymania niezbędnych danych, będzie to oznaczało zrzeczenie się przez Laureata prawa do upominku, który zostanie przyznana osobie która złożyła następną w kolejności ważne i prawidłowe Zgłoszenie.

5. Zdobywca upominku w Zabawie nie może żądać wymiany upominku na jego równowartość pieniężną ani na upominek innego rodzaju.

6. Uczestnicy upominku nie mogą przenieść prawa do uzyskania upominku na osoby trzecie.

7. Laureaci Zabawy mogą odebrać upominek przez miesiąc od dnia w którym zostali powiadomieni o możliwości odbioru nagrody. Po tym czasie upominki będą przekazane na rzecz działań marketingowych Elsat i Silemana.

§4 Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane przez Współadministratorów, którymi są: Elsat sp. z o.o. (KRS: 160462) i Sileman sp. z o.o. (KRS: 207875), z siedzibą w Rudzie Śląskiej (41-710) przy ul. J. Dąbrowskiego 35. Podmioty te wspólnie ustalają cele i środki przetwarzania danych, należąc do grupy przedsiębiorstw oferujących wspólnie usługi z zakresu telekomunikacji, rozpowszechniania programów telewizyjnych oraz świadczenia usług powiązanych lub dodatkowych, w tym przez sieć Internet. Współadministratorzy dokonali wspólnych uzgodnień, w których określili zakresy swojej odpowiedzialności dotyczącej wypełniania obowiązków wynikających z przepisów prawa w zakresie przetwarzania danych osobowych. Zasadnicza treść tych uzgodnień jest dostępna na stronie internetowej: www.elsat.pl
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą w celu przeprowadzenia Zabawy (w tym wydania nagrody, rozstrzygnięcia reklamacji lub innych ewentualnych roszczeń) na warunkach opisanych w niniejszym Regulaminie, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO, czyli ze względu na to, że jest to niezbędne do wykonania umowy oraz w celach marketingowych własnych produktów i usług Organizatorów (w celu realizacji uzasadnionych interesów administratora w postaci marketingu bezpośredniego własnych towarów i usług, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
3. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody wyrażonej przed jej cofnięciem;
4. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne.
5. Jeżeli Współadministratorzy przetwarzają dane osobowe Uczestnika na podstawie zgody, zgoda może zostać wycofana w każdym czasie.
6. Jeżeli dane osobowe są przetwarzane na potrzeby marketingu bezpośredniego, osoba, której dane dotyczą, ma prawo w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania dotyczących jej danych osobowych na potrzeby takiego marketingu, w tym profilowania, w zakresie, w jakim przetwarzanie jest związane z takim marketingiem bezpośrednim.
7. Dane będą przetwarzane przez okres niezbędny dla realizowanego celu lub do momentu skorzystania przez Uczestnika z uprawnień skutkujących zaprzestaniem lub ograniczeniem przetwarzania danych, w szczególności do momentu wystąpienia następujących zdarzeń:
 - a. zakończenia Zabawy, wydania nagrody oraz przeprowadzenia wszystkich rozliczeń z tego tytułu – w zakresie w jakim dane są przetwarzane w celu wykonania umowy lub zawarcia umowy lub naliczenia opłat;
 - b. wyrażenia sprzeciwu na przetwarzanie danych w celach marketingowych - w zakresie, w jakim dane są przetwarzane w tym celu;
 - c. wycofania zgody na przetwarzanie danych - w zakresie w którym przetwarzanie wynika z udzielonej zgody;
 - d. upływu okresu retencji przechowywania kopii bezpieczeństwa.
8. Dane Uczestnika, o ile nie wyraził on sprzeciwu, podlegają profilowaniu, tzn. zautomatyzowanemu przetwarzaniu polegającemu na wnioskowaniu w oparciu o posiadane dane o innych cechach Uczestnika takich jak preferencje lub oczekiwania w zakresie usług telekomunikacyjnych. Profilowanie następuje w celu jak najlepszego dopasowania oferty Współadministratorów do potrzeb Uczestnika.
9. Dane mogą być ujawniane podmiotom działającym na zlecenie Współadministratorów lub wykonującym na rzecz Współadministratorów usługi, w szczególności przedsiębiorcom z branży reklamowej i marketingu (agencjom reklamowym, call-center, platformom programowym do wysyłki e-maili lub sms'ów).
10. W związku z korzystaniem przez Współadministratorów z danych z kodów/skryptów, m. in. w postaci Facebook, istnieje możliwość, że dane osobowe Użytkownika przetwarzane, zostaną przekazane do państwa trzeciego – Stanów Zjednoczonych Ameryki, na podstawie decyzji Komisji Europejskiej (tzw. Privacy Shield) stwierdzającej zapewnienie przez Stany Zjednoczone Ameryki odpowiedniego stopnia ochrony danych osobowych. Użytkownikowi przysługuje możliwość uzyskania od Współadministratorów kopii danych osobowych przekazanych do państwa trzeciego.

§5 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zamieszczenia wyników Zabawy obejmujących imię i nazwisko osoby, której przyznano upominek oraz rodzaj przyznanego upominku na fan page'u Elsat Sileman.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia okresu trwania Zabawy, o którym mowa w §1 pkt. 4. Regulaminu, na dalszy czas oznaczony, dokonując jednocześnie odpowiednich zmian w treści niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin Zabawy dostępny jest w siedzibie Organizatora.
4. Reklamacje dotyczące Zabawy należy przysyłać na adres Organizatora, w terminie 7 dni od dnia powiadomienia o otrzymaniu upominku w Zabawie, której reklamacja dotyczy. Reklamacja powinna zawierać uzasadnienie. Termin rozpatrzenia reklamacji wynosi 21 dni od daty otrzymania przez Organizatora. O rozpatrzeniu reklamacji składający zostanie zawiadomiony pisemnie. Składający reklamację niezadowolony z jej rozstrzygnięcia może dochodzić swoich roszczeń na zasadach ogólnych na drodze sądowej.