

# REGULAMIN KONKURSU „Internet na wakacje”

## §1 Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady prowadzenia konkursu „Internet na wakacje” zwanego dalej Zabawą.
2. Organizatorem Zabawy oraz Fundatorem nagrody jest **SILEMAN** Sp. z o. o. z siedzibą w Rudzie Śląskiej, pod adresem: ul. Dąbrowskiego 35, 41 – 710 Ruda Śląska.
3. Zabawa trwa od 1.07 – 31.08.2016r.

## §2 Uczestnicy

1. Uczestnikiem Zabawy może być każdy osoba, która w terminie 1.07.2016r. – 31.08.2016 podpisze umowę na usługę Internetu firmy Sileman Sp. z o.o, w promocji „Internet na wakacje” .

Uczestnikami Zabawy są osoby, które w okresie trwania Zabawy zawrą komentarzu pod postem konkursowym na portalu Facebook odpowiedź na zadania konkursowe: W rolę którego wirtualnego bohatera wcieliłbyś się najchętniej?

### **Prawidłowo wypełnione zgłoszenie powinno zawierać:**

- a) wyrażenie: „Internet na wakacje” w polu „Temat” wiadomości e-mail;
- b) imię i nazwisko Uczestnika;
- c) adres i telefon kontaktowy Uczestnika;
- e) odpowiedź na pytania konkursowe.
- f) zgodę na przetwarzanie danych osobowych (patrz pkt.3)

2. Uczestnikami Zabawy nie mogą być:

- a. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych w szczególności osoby niepełnoletnie,
- b. W Zabawie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatora, Sponsora, członkowie ich organów zarządzających, podmioty i ich pracownicy współpracujący z nimi przy organizowaniu Zabawy, jak również członkowie najbliższych rodzin wymienionych osób, to jest małżonkowie, krewni i powinowaci w linii prostej (np. rodzice, dzieci, dziadkowie, wnuki), ich przysposobieni lub przysposabiający, a także rodzeństwo.

3. Ważne są tylko Zgłoszenia prawidłowo, czytelnie i kompletnie wypełnione. Prawidłowe Zgłoszenie powinno zawierać odpowiedź na zamknięte zadanie konkursowe zawarte w pkt. 1. oraz otwarte w formie swobodnej wypowiedzi do 300 znaków. Wyłoniony Laureat powinien spełnić warunki wyrażone w **§2 pkt. 1.**

4. Organizator wraz z Przedstawicielami wyłoni Komisję, która wybierze najciekawszą odpowiedź na zagadnienie zawarte w pkt. 1.

## §3 Zasady przyznawania upominków

1. Wśród Uczestników Zabawy, którzy dokonali ważnych Zgłoszeń zostaną rozdysponowane **gry DOOM (2016) – 5 sztuk.**
2. Rozstrzygnięcie zabawy przewidziano w dwóch turach (I – do 2.08.2016 – 3 nagrody; II – do 2.09.2016r. – 2 nagrody).
3. Uczestnicy zabawy zostaną powiadomieni o przyznaniu upominku telefonicznie lub za pomocą poczty elektronicznej: tura I – do 2.08.2016r., tura II – do 2.09.2016r. na adres Lista osób, które otrzymają upominki zostanie zamknięta w dniu: tura I – 4.08.2016r., tura II – 4.09.2016r.
4. Uczestnik, którego odpowiedź uznano za jedną z najciekawszych winien odebrać upominek osobiście w siedzibie Organizatora, bądź za pośrednictwem przedstawiciela ustawowego. Organizator nie jest zobowiązany do przesyłania upominku pocztą.
5. Uczestnik, którego odpowiedź uznano za jedną z najciekawszych winien odebrać upominek osobiście w siedzibie Organizatora, bądź za pośrednictwem przedstawiciela ustawowego. Organizator nie jest zobowiązany do przesyłania upominku pocztą.
6. Laureat Zabawy w momencie odbierania upominku winien podać przedstawicielom Organizatora odpowiednie dane osobowe, o których mowa w §2 pkt. 1. Regulaminu niezbędne do wydania upominku, w tym przedstawić dokument stwierdzający jego tożsamość oraz oświadczenie przedstawiciela ustawowego wyrażające zgodę na uczestnictwo w Zabawie. W przypadku odmowy przekazania tych danych lub przedstawienia dokumentu stwierdzającego tożsamość Organizator jest uprawniony do wstrzymania się z wydaniem upominku do czasu wyjaśnienia sprawy, a w przypadku dalszej niemożności otrzymania niezbędnych danych, będzie to oznaczało zrzeczenie się przez Laureata prawa do upominku, który zostanie przyznana osobie która złożyła następną w kolejności ważne i prawidłowe Zgłoszenie.
7. Zdobywca upominku w Zabawie nie może żądać wymiany upominku na jego równowartość pieniężną ani na upominek innego rodzaju.
8. Uczestnicy upominku nie mogą przenieść prawa do uzyskania upominku na osoby trzecie.

#### **§ 4 Postanowienia końcowe**

1. Przez Zgłoszenie udziału w Zabawie, Uczestnik wyraża dobrowolną i świadomą zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, adresu zamieszkania, adresu e-mail oraz numeru telefonu przez Organizatora.
2. Przetwarzanie danych, o których mowa w pkt. 1 odbywać się będzie zgodnie z zapisami Ustawy o Ochronie Danych Osobowych z dn. 29.08.1997 r. (Dz. U. z 1997 nr 133 poz. 883) i może być prowadzone w celach ewidencyjnych, księgowych, rozrachunkowych, statystycznych oraz w celach marketingowych i konkursowych związanych z działalnością Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość zamieszczenia wyników Zabawy obejmujących imię i nazwisko osoby, której przyznano upominek oraz rodzaj przyznanego upominku na stronie internetowej Organizatora, fan page'u na stronie [www.facebook.pl](http://www.facebook.pl), w kanale Sfera TV.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia okresu trwania Zabawy, o którym mowa w §1 pkt. 3. Regulaminu, na dalszy czas oznaczony, dokonując jednocześnie odpowiednich zmian w treści niniejszego Regulaminu.
5. Regulamin Zabawy dostępny jest w siedzibie Organizatora.
6. Reklamacje dotyczące Zabawy należy przysyłać na adres Organizatora, w terminie 7 dni od dnia powiadomienia o otrzymaniu upominku w Zabawie, której reklamacja dotyczy. Reklamacja powinna zawierać uzasadnienie. Termin rozpatrzenia reklamacji wynosi 21 dni od daty otrzymania przez Organizatora. O rozpatrzeniu reklamacji składający zostanie zawiadomiony pisemnie. Decyzja o rozpatrzeniu reklamacji jest ostateczna.