



REGULAMIN ZABAWY „Jabłko i Szczypior”

§1 Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady prowadzenia zabawy „**Jabłko i Szczypior**” zwanej dalej Zabawą.
2. Konkurs odbywa się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej i organizowany jest wyłącznie w Internecie, na stronie internetowej dostępnej w trakcie jego trwania pod adresem: <https://www.facebook.com/elsatsileman>, która zwana jest dalej „Fanpage”.
3. Organizatorem Zabawy jest **ELSAT** Sp. z o.o. z siedzibą w Rudzie Śląskiej, pod adresem: ul. Dąbrowskiego 35, 41 – 710 Ruda Śląska oraz **SILEMAN** Sp. z o.o. z siedzibą w Rudzie Śląskiej, pod adresem: ul. Dąbrowskiego 35, 41 – 710 Ruda Śląska.
4. Fundatorem nagród jest Cartoon Network.
5. Zabawa trwa od godziny **14:00 dnia 20.05.2020 r.** do godziny **23:59 dnia 31.05.2020 r.**

§2 Uczestnicy, warunki udziału w Zabawie

1. Uczestnikami Zabawy (dalej „**Uczestnik**”) mogą być osoby fizyczne, które spełniają łącznie następujące warunki:
 - 1.1. Ukończyły 3 lata i nie ukończyły 16 lat w chwili przystępowania do konkursu.
 - 1.2. Uczestnikami Zabawy są osoby, które w okresie trwania Zabawy w odpowiedzi na post opublikowany na fanpage’u Elsat Sileman dnia 20.05.2019 r. o godz. 14:00 umieszczą prawidłową odpowiedź na poniższe pytanie:

Ile Szczypiorów widzisz na rysunku?

- 1.3. Posiadają zgodę przedstawiciela ustawowego na wzięcie udziału w konkursie oraz za jego pośrednictwem przesyłają do organizatora konkursu prawidłowo, czytelnie i kompletnie wypełnione zgłoszenie spełniające warunki, o których mowa w pkt. 6, jak również spełniła wszystkie wymogi wynikające z niniejszego Regulaminu.
- 1.4. Której przedstawiciel ustawowy (rodzic lub opiekun prawny): zaakceptuje Regulamin i wyrazi zgodę na wzięcie przez Uczestnika udziału w Konkursie, wyrazi zgodę na przetwarzanie danych osobowych swoich i Uczestnika Konkursu w celach i zakresie opisanym w niniejszym Regulaminie.
2. Przystępując do Konkursu w imieniu Uczestnika osoba dokonująca zgłoszenia potwierdza, że jest przedstawicielem ustawowym Uczestnika, akceptuje niniejszy Regulamin w całości, udziela wskazanych w nim zgód, w tym zgody na udział Uczestnika w Konkursie i zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż Uczestnik spełnia wszystkie warunki, które uprawniają Uczestnika do udziału w Konkursie.
3. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
4. Uczestnikami Zabawy nie mogą być:
 - a. Osoby nieposiadające pełnej zdolności do czynności prawnych w szczególności osoby niepełnoletnie, które nie spełniają warunków opisanych w pkt. 1.
 - b. W Zabawie nie mogą uczestniczyć pracownicy Organizatorów, Fundatora, członkowie ich organów zarządzających, podmioty i ich pracownicy współpracujący z nimi przy organizowaniu Zabawy, jak również członkowie najbliższych rodzin wymienionych osób, to jest małżonkowie, krewni i powinowaci w linii prostej (np. rodzice, dzieci, dziadkowie, wnuki), ich przysposobieni lub przysposabiający, a także rodzeństwo.
5. W przypadku uczestnictwa w Konkursie, wbrew ograniczeniom określonym w pkt. 4 powyżej, Uczestnik nie nabywa prawa do nagrody, a jeżeli fakt podlegania wspomnianym wyżej ograniczeniom zostanie ujawniony po odebraniu nagrody, zobowiązane jest do zwrotu nagrody Organizatorowi.
6. Ważne są tylko Zgłoszenia prawidłowo, czytelnie i kompletnie wypełnione. Prawidłowe Zgłoszenie powinno zawierać zdjęcie, które będzie odpowiedzią na zadanie konkursowe zawarte w pkt. 1., a dane osobowe Uczestnika: imię, nazwisko, adresem mailowym i numerem telefonu. Zgłoszenia nie zawierające któregokolwiek z wyżej wymienionych elementów będą traktowane jako nieważne i nie będą uwzględniane.
7. Zadania konkursowe z §2 pkt. 1 powinno zostać umieszczone pod postem konkursowym, natomiast dane osobowe, o których mowa w §2 pkt. 3 w prywatnej wiadomości do administratorów fanpage Elsat Sileman.
8. Przystępując do Konkursu przedstawiciel ustawowy Uczestnika oświadcza tym samym, iż Uczestnik jest autorem pracy konkursowej w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych oraz że praca konkursowa nie narusza praw autorskich oraz dóbr osobistych osób trzecich oraz że ponosi wobec Organizatora odpowiedzialność z tego tytułu, zobowiązując się do zaspokojenia wszelkich związanych z tym roszczeń Organizatora lub osób trzecich.

§3 Zasady przyznawania upominków

1. Wśród Uczestników Zabawy, którzy dokonali ważnych zgłoszeń, wygrywa pierwsze dziesięć komentarzy pod postem konkursowym opisanym w niniejszym regulaminie, które zgadły prawidłową ilość postaci Szczypior na grafice. Autorzy zwycięskich odpowiedzi („Laureaci Zabawy”) zostaną nagrodzeni następującymi upominkami:
 1. **Nagroda Główna (I – X miejsce)** – Zestaw gadżetów Gumball (plecak niebieski, worek, ołówek, notes, zeszyt w kratkę) oraz WBB (Portfel, saszetka na szyję, długopis)
2. Lista osób, które otrzymają upominki zostanie zamknięta w dniu **01.06.2020 r.**

3. Laureaci zabawy zostaną powiadomieni o przyznaniu upominku w wiadomości prywatnej wysłanej z fanpage'a Elsat i Silemana do dnia **05.06.2020 r.** Uczestnik, którego odpowiedź uznano za jedną z najciekawszych przez Internautów winien **odebrać upominek osobiście w siedzibie Organizatorów**, bądź za pośrednictwem przedstawiciela ustawowego. Organizatorzy nie są zobowiązani do przesyłania upominku pocztą.
4. Laureat Zabawy w momencie odbierania upominku winien podać przedstawicielom Organizatorów dane osobowe Uczestnika: imię, nazwisko, adres korespondencyjny wraz z adresem mailowym i numerem telefonu. Ww. dane są niezbędne do wydania upominku, należy również przedstawić dokument stwierdzający tożsamość oraz oświadczenie przedstawiciela ustawowego wyrażające zgodę na uczestnictwo w Zabawie w przypadku osób, które nie ukończyły 13 r.ż. W przypadku odmowy przekazania tych danych lub przedstawienia dokumentu stwierdzającego tożsamość Organizator jest uprawniony do wstrzymania się z wydaniem upominku do czasu wyjaśnienia sprawy, a w przypadku dalszej niemożliwości otrzymania niezbędnych danych, będzie to oznaczało zrzeczenie się przez Laureata prawa do upominku, który zostanie przyznana osobie która złożyła następne w kolejności ważne i prawidłowe Zgłoszenie.
5. Zdobywca upominku w Zabawie nie może żądać wymiany upominku na jego równowartość pieniężną ani na upominek innego rodzaju.
6. Uczestnicy upominku nie mogą przenieść prawa do uzyskania upominku na osoby trzecie.
7. Laureaci Zabawy mogą odebrać upominek przez miesiąc od dnia ogłoszenia wyników. Po tym czasie upominki będą przekazane na rzecz działań marketingowych Elsat i Silemana.
- 8.

§4 Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników, w tym zwycięzców Konkursu oraz ich przedstawicieli ustawowych są przetwarzane przez Współadministratorów, którymi są: Elsat sp. z o.o. (KRS: 160462) i Sileman sp. z o.o. (KRS: 207875), z siedzibą w Rudzie Śląskiej (41-710) przy ul. J. Dąbrowskiego 35. Podmioty te wspólnie ustalają cele i środki przetwarzania danych, należąc do grupy przedsiębiorstw oferujących wspólnie usługi z zakresu telekomunikacji, rozpowszechniania programów telewizyjnych oraz świadczenia usług powiązanych lub dodatkowych, w tym przez sieć Internet. Współadministratorzy dokonali wspólnych uzgodnień, w których określili zakresy swojej odpowiedzialności dotyczące wypełniania obowiązków wynikających z przepisów prawa w zakresie przetwarzania danych osobowych. Zasadnicza treść tych uzgodnień jest dostępna na stronie internetowej: www.sileman.pl
2. Dane osobowe Uczestników, w tym zwycięzców Konkursu oraz ich przedstawicieli ustawowych przetwarzane będą w celu przeprowadzenia Zabawy (w tym wydania nagrody, rozstrzygnięcia reklamacji lub innych ewentualnych roszczeń) na warunkach opisanych w niniejszym Regulaminie, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit. RODO w związku z wyrażoną zgodą.
3. Uczestnik (w jego imieniu przedstawiciel ustawowy) posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody na ich przetwarzanie w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody wyrażonej przed jej cofnięciem;
4. Podanie przez Uczestnika danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne dla realizacji umowy świadczenia usługi prowadzenia konta;
5. Uczestnik może wycofać zgodę w każdym czasie.
6. Dane będą przetwarzane przez okres niezbędny dla realizowanego celu lub do momentu skorzystania przez Uczestnika z uprawnień skutkujących zaprzestaniem lub ograniczeniem przetwarzania danych, w szczególności do momentu wystąpienia następujących zdarzeń:
 - a. zakończenia Zabawy, wydania nagrody oraz przeprowadzenia wszystkich rozliczeń z tego tytułu – w zakresie w jakim dane są przetwarzane w celu wykonania umowy lub zawarcia umowy lub naliczenia opłat;
 - b. wyrażenia sprzeciwu na przetwarzanie danych w celach marketingowych - w zakresie, w jakim dane są przetwarzane w tym celu;
 - c. wycofania zgody na przetwarzanie danych - w zakresie w którym przetwarzanie wynika z udzielonej zgody;
7. W związku z korzystaniem przez Współadministratorów z danych z kodów/skryptów, m. in. w postaci Facebook, istnieje możliwość, że dane osobowe Użytkownika przetwarzane, zostaną przekazane do państwa trzeciego – Stanów Zjednoczonych Ameryki, na podstawie decyzji Komisji Europejskiej (tzw. Privacy Shield) stwierdzającej zapewnienie przez Stany Zjednoczone Ameryki odpowiedniego stopnia ochrony danych osobowych. Użytkownikowi przysługuje możliwość uzyskania od Współadministratorów kopii danych osobowych przekazanych do państwa trzeciego.

§5 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zamieszczenia wyników Zabawy obejmujących imię i nazwisko osoby, której przyznano upominek oraz rodzaj przyznanego upominku na fan page'u Elsat Sileman.
2. Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia okresu trwania Zabawy, o którym mowa w §1 pkt. 4. Regulaminu, na dalszy czas oznaczony, dokonując jednocześnie odpowiednich zmian w treści niniejszego Regulaminu.
3. Regulamin Zabawy dostępny jest w siedzibie Organizatora.
4. Reklamacje dotyczące Zabawy należy przysyłać na adres Organizatora, w terminie 7 dni od dnia powiadomienia o otrzymaniu upominku w Zabawie, której reklamacja dotyczy. Reklamacja powinna zawierać uzasadnienie. Termin rozpatrzenia reklamacji wynosi 21 dni od daty otrzymania przez Organizatora. O rozpatrzeniu reklamacji składający zostanie zawiadomiony pisemnie. Składający reklamację niezadowolony z jej rozstrzygnięcia może dochodzić swoich roszczeń na zasadach ogólnych na drodze sądowej.